

ง33102

การพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์

# ประเภทของโครงการนคอมพิวเตอร

1. พัฒนาสื่อเพื่อการศีกษา
2. พัฒนาเครื่องมือ
3. การจำลองทฤษฎี
4. การประยุกต์ใช้งาน
5. พัฒนาเกม

# พัฒนาสื่อเพื่อการศึกษ

เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ใน  
การผลิตสื่อเพื่อการศึกษ โดยสร้างเป็น  
โปรแกรมบทเรียน

ตัวอย่าง

# พัฒนาสื่อเพื่อการศึกษ



# พัฒนาพัฒนาเครื่องมือ

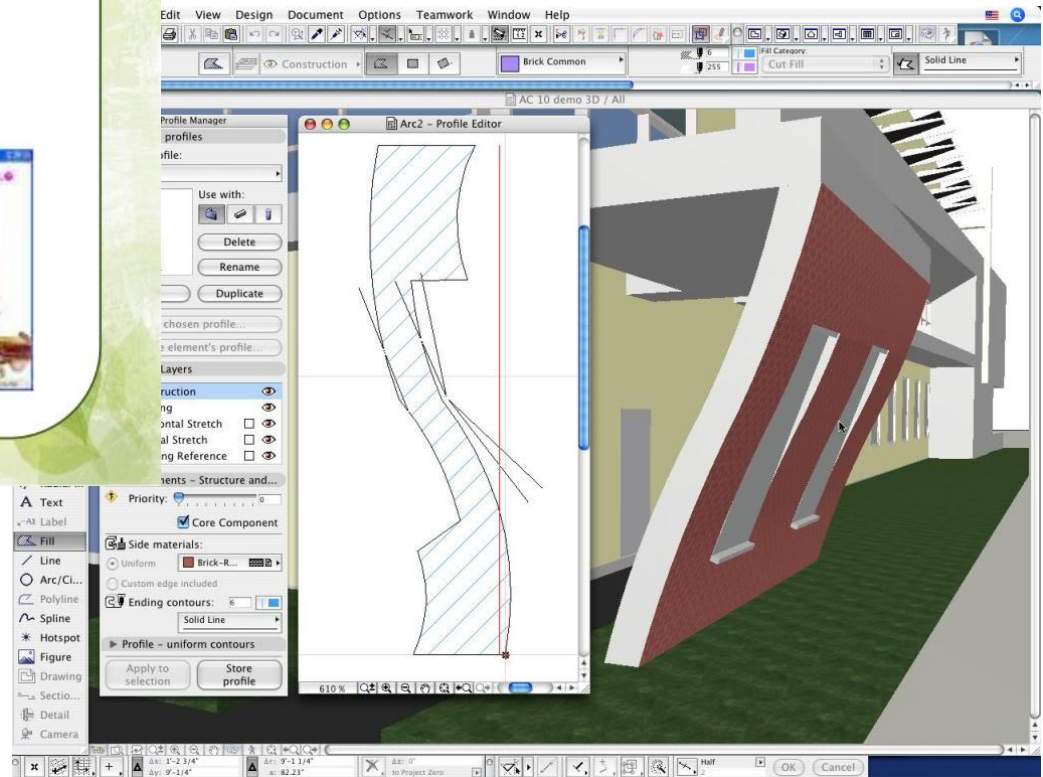
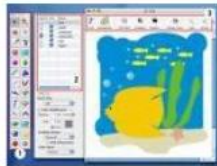
เป็นโครงการที่พัฒนาเครื่องมือมาช่วย  
สร้างงานประยุกต์ต่าง ๆ ซึ่งส่วนใหญ่จะ  
เป็นรูปของ Software

ตัวอย่าง

# พัฒนาเครื่องมือ

## ตัวอย่างหัวข้อโครงการพัฒนาเครื่องมือ (Tools Development)

1. โปรแกรมการค้นหาคำภาษาไทย
2. โปรแกรมอ่านอักษรไทย
3. โปรแกรมวาดภาพสามมิติ
4. โปรแกรมเข้าและถอดรหัสข้อมูล
5. โปรแกรมบีบอัดข้อมูล





# การจำลองทฤษฎี

เป็นโครงการที่จำลองการทดลองต่าง ๆ  
ของทุกสาขาวิชา ซึ่งผู้จัดทำต้องรวบรวม  
ความรู้ หลักการ ทฤษฎี ข้อเท็จจริง และ  
แนวความคิดต่าง ๆ

ตัวอย่าง

# การทดลองทฤษฎี

## ตัวอย่างโครงงาน

เนื่องจากโครงงานประเภทนี้ ผู้ทำโครงงานต้องทำการศึกษาค้นคว้าเรื่องราวที่เกี่ยวข้องเป็นอย่างดี ดังนั้นจึงยังไม่เคยมีผู้ทำโครงงานวิทยาศาสตร์ โดโลยีศึกษาไทยเลย ตัวอย่างโครงงานต่อไปนี้

- ทฤษฎีสัมพันธภาพ ( $E = mc^2$ )
- การอธิบายอากาศแปรใหม่
- กำเนิดของทวีปและมหาสมุทร
- การกำเนิดของแผ่นดินไหวในประเทศไทย
- การอธิบายเรื่องราวการดำรงชีวิตในอวกาศของ

credit : <http://pioneer.netsew.chula.ac.th/~c>

## โครงงานจำลองทฤษฎี

1. การทดลองปัจจัยต่างๆ ในการเลี้ยงปลาในตู้ด้วยคอมพิวเตอร์
2. การทดลองปัจจัยต่างๆ ในการเพาะปลูกแก้วมังกรด้วยคอมพิวเตอร์
3. การทดลองผสมสารเคมีต่างๆ ด้วยคอมพิวเตอร์
4. ปัจจัยต่างๆ กับการเคลื่อนที่ของเครื่องบิน
5. ผลการปลูกข้าวในสภาวะแวดล้อมที่ต่างกัน
6. โปรแกรมสังเคราะห์เสียงพูดเบื้องต้น
7. โปรแกรมจำลองการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์

ส่วนบุคคล

อ้างอิง <http://computer607.blogspot.com/2012/08/6.html>



# พัฒนาการประยุกต์ใช้งาน

เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรมในการสร้าง  
ผลงานเพื่อประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน

ตัวอย่าง

# พัฒนาการประยุกต์ใช้งาน



# พัฒนาเกม

เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรมที่มีอยู่มา  
พัฒนาหรือเขียนโปรแกรมขึ้นมาใหม่สร้าง  
เป็นเกม เพื่อความรู้หรือความเพลิดเพลิน

ตัวอย่าง



# พัฒนาเกม



ตัวอย่างการเขียนแผนการ

ดำเนินงาน

# แผนการดำเนินงาน

ลำดับ ที่	กิจกรรม	เดือน															
		มิถุนายน				กรกฎาคม				สิงหาคม				กันยายน			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	คิดหัวข้อโครงการ	■															
2	คัดเลือกหัวข้อโครงการ		■														
3	นำเสนอหัวข้อโครงการ			■													
4	เขียนแนวคิด ที่มา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ (บทที่1)			■													
5	นำเสนอเขียนแนวคิด ที่มา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์				■												
6	ศึกษาค้นคว้าเอกสารและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง (บทที่2)					■	■										
7	วิธีการดำเนินงาน (พัฒนาโปรแกรมหรือระบบงาน (บทที่3)							■	■								
8	ผลการดำเนินงาน และทดลองใช้ (บทที่4)										■	■					
9	สรุป อภิปรายและข้อเสนอแนะ (บทที่5)												■				
10	นำเสนอโครงการ														■		

การ  
เขียน  
แนวคิด  
ที่มา  
และ  
ความสำคัญ

นักเขียนมีแนวคิด อย่างไรที่จะทำเรื่องนี้ หรือมี  
ที่มาจากปัญหาหรืออยากรู้อะไรเกี่ยวกับเรื่องที่จะ  
ทำ และต้องอธิบายเหตุผล( เขียนเชิง  
วิชาการ) จากนั้นอธิบายว่าเรื่องที่ตนเองทำนั้น  
มีความสำคัญอย่างไรกับตนเอง

ตัวอย่าง

ปัจจุบันประเทศไทยได้มีการเปลี่ยนแปลงระบบการรับเข้า  
มหาวิทยาลัยจากระบบแอดมิชชั่นเป็นระบบการรับเข้าแบบใหม่ที่  
เรียกว่า TCAS (....., 2560 : 3)

## บทที่ 2

### เอกสารและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

โครงการคอมพิวเตอร์เรื่อง .....

ได้ศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับ เอกสาร ทฤษฎี และวิจัย ที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

1. ....

2.....

3. อื่นๆ

ข้อมูลที่ต้องศึกษามีดังนี้

1. ข้อมูลเกี่ยวกับหัวข้อเรื่อง
2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่ทำ
3. โครงการที่เกี่ยวข้อง
4. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
5. โปรแกรมที่ใช้

ในบทที่ 2