

กิจกรรมชุมนุม ปีการศึกษา 2565

กิจกรรมชุมนุมเพื่อส่งเสริมทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี

ที่	กลุ่ม	ชื่อกิจกรรมชุมนุม	ครูที่ปรึกษาชุมนุม	วัตถุประสงค์	จำนวนนักเรียนที่รับ	ห้องเรียน
1	ทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์	หุ่นยนต์โรบอทและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	1. ครูคณิต ชนกศรีธรกิติ 2. ครูเกียรติศักดิ์ วันหวัง	1. เพื่อศึกษาและเรียนรู้ความก้าวหน้าของหุ่นยนต์โรบอท 2. เพื่อศึกษาและทดลอง การใช้งานอุปกรณ์สมองกลควบคุม 3. เพื่อศึกษาและปฏิบัติการทดลอง การใช้งานหุ่นยนต์โรบอท	ม.ต้น 25 ม.ปลาย 25	ห้องคอม อาคาร C
2	ทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์	Metaverse	ครูลักษมณ เรื่องวิไล	1. เพื่อให้ให้นักเรียนเข้าใจและสามารถใช้ Metaverse ได้ 2. เพื่อให้ให้นักเรียนสนุกกับการเรียนรูปแบบใหม่และนำไปใช้ได้จริง ทั้งด้านการเรียนออนไลน์ การประชุม และการเก็บผลงาน 3. เพื่อให้รู้เท่าทันเทคโนโลยีในโลกอนาคต	ม.ปลาย 25 คน	ห้องคอม อาคาร C
3	ทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์	เกมวิทยาศาสตร์พาสุนัข	ครูปิ่นณวิษญ์ ศรีคณาภิรักษ์ กุล	เพื่อให้ให้นักเรียนได้มีทักษะกระบวนการคิดจากการเล่นเกมเพื่อนำไปใช้ในชีวิตประจำวันหรือสามารถเขียนโปรแกรมเกมขายได้	ม.ต้น 15 คน ม.ปลาย 10 คน	B802
4	ทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์	ภาพสร้างสรรค์	ครูอุทุมพร ชื่นวิญญา	เพื่อให้ให้นักเรียนสามารถตกแต่งภาพอย่างสร้างสรรค์ด้วยโปรแกรม	ม.ต้น 12 คน ม.ปลาย 13 คน	ห้องคอม อาคาร C

5	ทักษะวิชาการคอมพิวเตอร์	อิเล็กทรอนิกส์	ครูคุณภัทร หงษา	<ol style="list-style-type: none">1. เพื่อให้ผู้เข้าใจระบบความปลอดภัยในงานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น2. เพื่อให้มีทักษะในการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น	ม.ต้น 25 คน	หน้าห้องคอมพิวเตอร์ C
---	-------------------------	----------------	-----------------	--	-------------	-----------------------