

กลุ่มสาระการเรียนรู้	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ชื่อวิชา /รหัสวิชา	การเขียนโปรแกรม รหัส ว30283
เปิดสอนชั้นมัธยมศึกษาปีที่	5 เทอม 1
จำนวนหน่วยกิต/ คาบ/สัปดาห์/	1.0 หน่วยกิต (2 คาบต่อสัปดาห์)
ชื่อครูผู้สอน	นายคณิต ชนกศรีธรรกิริติ

เมื่อเรียนจบรายวิชานี้สิ่งที่นักเรียนจะได้คือ

1. ได้ความรู้และความเข้าใจ เพิ่มทักษะกระบวนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming : OOP)
2. สามารถนำความรู้ที่ได้ไปต่อยอด เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการสอบเข้าเรียนต่อในระดับมหาวิทยาลัย

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Program : OOP) ความหมายของ องค์ประกอบของ Object หลักการพื้นฐาน โครงสร้างของ Object (Class) คุณลักษณะเด่นของการเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ ฟังก์ชันการออกแบบเชิงวัตถุขั้นพื้นฐาน การสร้าง Object การเรียกใช้ การสร้าง method การซ่อนข้อมูล (Hiding) การสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance) การพ้องรูป (Polymorphism)

โดยให้ผู้เรียนเกิดทักษะการคิดเป็นลำดับขั้นตอน เกิดทักษะความรู้ ความเข้าใจฟังก์ชันการออกแบบ เชิงวัตถุขั้นพื้นฐาน เข้าใจโครงสร้าง Object (Class) การเรียกใช้ การสร้าง method การสืบทอด คุณสมบัติ (Inheritance) การซ่อนข้อมูล (Hiding) การพ้องรูป (Polymorphism) และทักษะในการวิเคราะห์ โครงสร้างของโปรแกรมเชิงวัตถุ

เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการพื้นฐานการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เข้าใจการวิเคราะห์โครงสร้างของ โปรแกรมเชิงวัตถุ เข้าใจฟังก์ชันการออกแบบเชิงวัตถุขั้นพื้นฐาน เข้าใจโครงสร้าง การเรียกใช้ การสร้าง method การสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance) การซ่อนข้อมูล (Hiding) เข้าใจกรรมวิธีการ การพ้องรูป (Polymorphism)

เงื่อนไขรายวิชา

1. รับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ทุกแผนการเรียน
2. นักเรียนมีพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น
3. มีใจรักและสนใจด้านเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์
4. ตั้งใจเรียนและรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย