

วิชาเพิ่มเติมตามศักยภาพ (รายบุคคล)

กลุ่มสาระการเรียนรู้	ศิลปะ
ชื่อวิชา (รหัสวิชา)	มัลติมีเดียเพื่องานแอนิเมชัน (ศ30285)
เปิดสอนชั้นมัธยมศึกษาปีที่	6/3 – 6/14
จำนวนหน่วยกิต (คาบ/สัปดาห์)	1.0 หน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
ชื่อครูผู้สอน	นายอิทธิเดชน์ เก้านพรัตน์

เมื่อเรียนจบรายวิชานี้สิ่งที่นักเรียนจะได้คือ

1. นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจในการนำผลงานออกแบบมาผลิตสื่อแอนิเมชันที่สมบูรณ์
2. นักเรียนสามารถนำเสนอแนวคิดผ่านการผลิตสื่อแอนิเมชันได้
3. นักเรียนสามารถใช้ซอฟต์แวร์หรือเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการผลิตสื่อแอนิเมชันได้
4. นักเรียนสามารถนำความรู้ไปต่อยอดใช้ได้ในอนาคต

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาการใช้มัลติมีเดียรูปแบบต่าง ๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้กับการสร้างสรรค์แอนิเมชันได้ นักเรียนจะต้องเริ่มต้นตั้งแต่กระบวนการสร้างสรรค์ไอเดีย พัฒนารูปแบบไอเดีย ตลอดจนเขียนบทและพัฒนาบทเพื่อนำมาใช้ในกระบวนการผลิตสื่อแอนิเมชันด้วยตนเองได้

โดยนักเรียนจะได้ทำความเข้าใจขั้นตอนของการผลิตสื่อ 1 ชิ้น ตั้งแต่ขั้นตอนแรกจนจบงานที่สำเร็จออกมา และได้เรียนรู้การนำซอฟต์แวร์มาใช้ร่วมกับมัลติมีเดียอื่น ๆ ได้อย่างกลมกลืนและเป็นรูปธรรมเพื่อให้ นักเรียนมีประสบการณ์ในการทำงานแอนิเมชันด้วยมัลติมีเดีย

เงื่อนไขรายวิชา

1. นักเรียนมีทักษะการทำงานด้านแอนิเมชันพื้นฐาน เช่นการวาดคาแรคเตอร์และฉาก
2. นักเรียนมีอุปกรณ์ดิจิทัลที่สามารถใช้โปรแกรมหรือแอปพลิเคชันสำหรับทำงานแอนิเมชันได้
ยกตัวอย่างเช่น โฟโต้ชอป โปรแกรมโรดรีเอต หรืออื่น ๆ (แท็บเล็ต แลปทอป อื่นๆ)
3. นักเรียนต้องมีความมุ่งมั่นฝึกฝน และสามารถทำงานเป็นกลุ่ม ตลอดจนรับฟังความเห็นของผู้อื่นได้
4. นักเรียนมีความพร้อม ความเข้าใจ ในการเผยแพร่ผลงานลงสู่สื่อออนไลน์ตามที่ครูผู้สอนกำหนด